



WEB'INNOV #4
« SOLUTIONS DE RELANCE SOCIOPROS 2 »
le 26 juin à 14h00

- **Emmène ton chien** : Mise en relation entre les communautés des propriétaires de chiens et des hébergements et activités “dog-friendly”.
- **Explor'Games** : Grâce au mélange de parcours d'orientation, de défis et d'énigmes, ajouté au mélange d'une application numérique, d'éléments physiques et de scénarisations poussées, l'expérience immersive est intense pour ces jeux en équipe, en famille ou entre amis.
- **Extra Art** : Visites virtuelles permettant de montrer les réserves des musées, les expositions temporaires présentes ou passées, les arts graphiques trop fragiles à exposer.
- **Spotyride** : Digitaliser l'activité des loueurs nautiques. Gérer en autonomie réservations, paiements, services, activités, marketing, notoriété, ainsi que la communication avec la communauté.